

Restricciones de combinación de unidades: Unidades exteriores VRV4 (todos los modelos) + unidades interiores de la clase 15

Unidades dentro del alcance: FXZQ15A y FXAQ15A.

1. En caso de que el sistema cuente con estas unidades interiores y la relación de conexión total (CR) $\leq 100\%$: no se aplican restricciones especiales. Respete las restricciones que se aplican a las unidades VRV DX normales.
2. En caso de que el sistema cuente con estas unidades interiores y la relación de conexión total (CR) $> 100\%$: se aplican restricciones especiales.
 - A. Cuando la relación de conexión (CR1) de la suma de todas las unidades FXZQ15A y/o FXAQ15A del sistema es $\leq 70\%$, y TODAS las demás unidades interiores VRV DX cuentan con una clase de capacidad individual de > 50 : no hay restricciones especiales
 - B. Cuando la relación de conexión (CR1) de la suma de todas las unidades FXZQ15A y/o FXAQ15A del sistema es $\leq 70\%$, y NO TODAS las demás unidades interiores VRV DX cuentan con una clase de capacidad individual de > 50 : se aplican las siguientes restricciones.
 - $100\% < CR \leq 105\%$ → La CR1 de la suma de todas las unidades interiores FXZQ15A y/o FXAQ15A en el sistema debe ser $\leq 70\%$.
 - $105\% < CR \leq 110\%$ → La CR1 de la suma de todas las unidades interiores FXZQ15A y/o FXAQ15A en el sistema debe ser $\leq 60\%$.
 - $110\% < CR \leq 115\%$ → La CR1 de la suma de todas las unidades interiores FXZQ15A y/o FXAQ15A en el sistema debe ser $\leq 40\%$.
 - $115\% < CR \leq 120\%$ → La CR1 de la suma de todas las unidades interiores FXZQ15A y/o FXAQ15A en el sistema debe ser $\leq 25\%$.
 - $120\% < CR \leq 125\%$ → La CR1 de la suma de todas las unidades interiores FXZQ15A y/o FXAQ15A en el sistema debe ser $\leq 10\%$.
 - $125\% < CR \leq 130\%$ → FXZQ15A y FXAQ15A no se pueden utilizar.

Observación

Solo las unidades interiores de la clase 15 que se mencionan explícitamente en esta página están dentro del alcance. Otras unidades interiores siguen las normas que se aplican a las unidades interiores VRV DX.